

bingo!CMS

拡張機能ユニット

「チャット風テキストユニット」マニュアル

シフトテック株式会社

「チャット風テキストユニット」マニュアル - 1

【概要】

チャットのような会話形式でテキストを表示するユニットです。

【ツールバー上のアイコン】

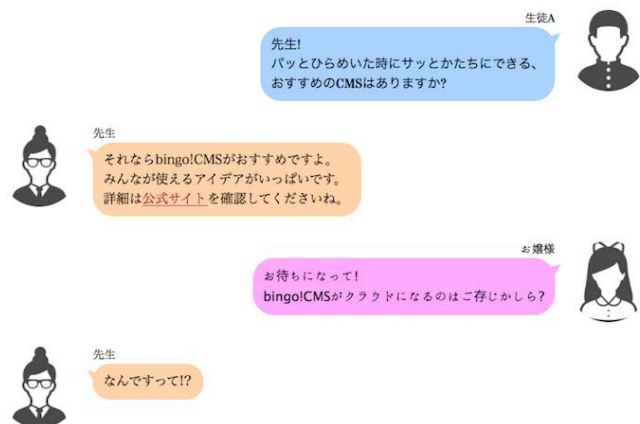


【コンテナに配置した際のダミー表示】



【特徴】

- ・アイコン用画像＋名前＋吹き出し付テキストで構成されたユニットです。
- ・表示位置を左右に出し分けることで、チャットのような会話形式でテキストを表示できます。
- ・アイコン用画像と名前は非表示にすることも可能です。



【使用上の注意】

※対応バージョン: bingo!CMS1.7.0 以上 (本マニュアルではbingo!CMS1.7.3のサンプル画像を使用しています。)

※ヘッダーやカバーなど、ユニットが配置できない領域では使用できません。

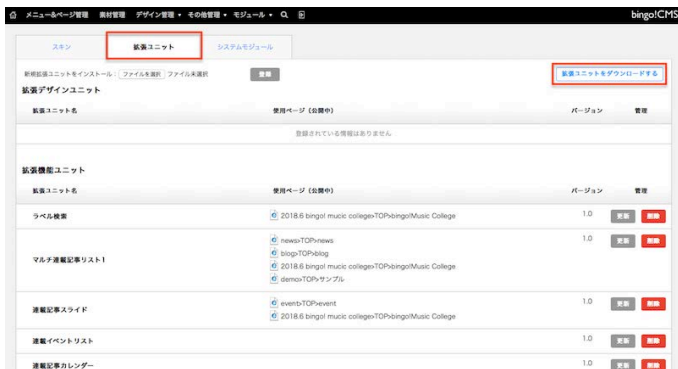
※アンカーメニューは使用できません。

「チャット風テキストユニット」マニュアル - 2

【チャット風テキストユニットのダウンロード方法】



- ① bingo!CMS管理画面にログイン→その他管理→拡張機能管理をクリックします。



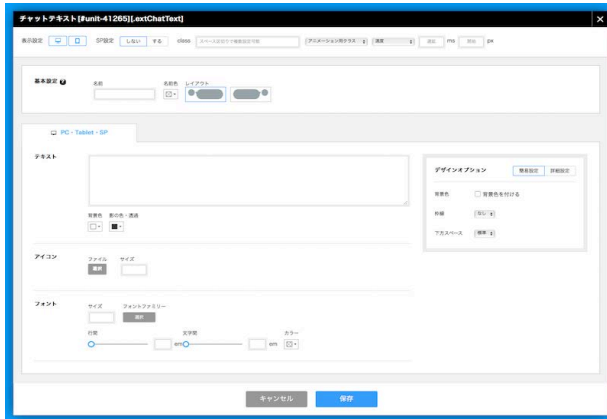
- ② 拡張ユニット→拡張ユニットをダウンロードするをクリックします。 ユーザーズサイトの拡張ユニット一覧ページが開きますので、チャット風テキストユニットのページのダウンロードはこちらをクリックし、拡張ユニットのzipファイルをダウンロードします。



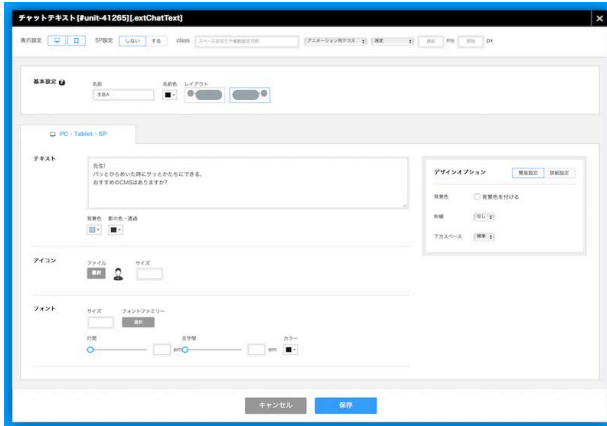
- ③ 拡張機能管理のページに戻り ファイルを選択をクリックして、先程ダウンロードしたzipファイルを選択し、登録をクリックします。登録したカウントダウンユニットは、ページ編集画面→ユニットモード→拡張デザインユニットから使用できます。

「チャット風テキストユニット」マニュアル - 3

【チャット風テキストユニットの操作方法】



① チャット風テキストユニットの編集画面を開きます。

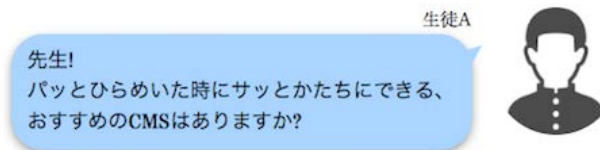


② 必要な設定をおこない、保存します。

- テキスト（必須） … 吹き出し内に表示させるテキストを入力します。
- 名前（任意） … 吹き出しの話し手の名前を入力します。
- アイコン（任意） … 吹き出しの話し手の画像を設定します。

※上記以外の設定項目については次項をご覧ください。

③ 上記の設定例では左のサンプル画像のように表示されます。



「チャット風テキストユニット」マニュアル - 4

【PC表示用の設定】

チャットテキスト [#unit-41265][.extChatText]

表示設定 設定 しない する class スペース設定や初期設定可能 アニメーション用クラス 適用 適用 適用 適用

① 基本設定

基本設定 名前 名前色 レイアウト

② テキストの設定

テキスト

背景色 影の色・透過

③ アイコンの設定

アイコン ファイル サイズ

④ フォントの設定

フォント サイズ フォントファミリー

行間 文字間 カラー

デザインオプション 初期設定 詳細設定

背景色 背景色を付ける

枠線 なし

下カスベース 標準

キャンセル 保存

① 基本設定（PC表示用・スマホ表示用共通）

- 名前 … 吹き出しの話し手の名前を設定します。テンプレートで設定したフォントが適用されます。
- 名前色 … 名前の文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。
- レイアウト … アイコン画像、名前、吹き出し付テキストの表示位置を指定します。ユニットを設置したコンテナの幅に対し、右寄せか左寄せか選択します。

② テキストの設定（PC表示用）

- テキスト … 吹き出し内に表示するテキストを入力します。テキストリンクなどHTMLタグを入力できます。
- 背景色 … 吹き出しの色を指定します。初期設定では色：#ffffffになっています。※透過は使用できません。
- 影の色・透過 … 吹き出しに影を付けます。初期設定では色：#000000、透過度：80%になっています。

③ アイコンの設定（PC表示用）

- アイコン … アイコン画像を設定します。設定した画像は中央に合わせ自動で丸く切り抜かれます。※切り抜きの範囲は指定できません。
- サイズ … 切り抜き後のアイコンの表示サイズを指定します。未指定の場合は直径が100pxで表示されます。有効な単位：px/em/rem/%

④ フォントの設定（PC表示用）

- サイズ … 吹き出し内に表示するテキストのサイズを指定します。有効な単位：px/em/rem/%
- フォントファミリー … 吹き出し内に表示するテキストのフォントを指定します。未指定の場合はテンプレートで設定したフォントが適用されます。
- 行間 … 吹き出し内に表示するテキストの行の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- 文字間 … 吹き出し内に表示するテキストの文字の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- カラー … 吹き出し内に表示するテキストの文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。

「チャット風テキストユニット」マニュアル - 5

【スマホ表示用の設定】 ※編集画面上部「SP設定」の「する」をクリックすると設定できるようになります。

① 基本設定（PC表示用・スマホ表示用共通）

- ・ 名前 … 吹き出しの話し手の名前を設定します。テンプレートで設定したフォントが適用されます。
- ・ 名前色 … 名前の文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。
- ・ レイアウト … アイコン画像、名前、吹き出し付テキストの表示位置を指定します。ユニットを設置したコンテナの幅に対し、右寄せか左寄せか選択します。

② テキストの設定（スマホ表示用）

- ・ テキスト … 吹き出し内に表示するテキストを入力します。テキストリンクなどHTMLタグを入力できます。
- ・ 背景色 … 吹き出しの色を指定します。初期設定では色：#ffffffになっています。※透過は使用できません。
- ・ 影の色・透過 … 吹き出しに影を付けます。初期設定では色：#000000、透過度：80%になっています。

③ アイコンの設定（スマホ表示用）

- ・ アイコン … アイコン画像を設定します。設定した画像は中央に合わせ自動で丸く切り抜かれます。※切り抜きの範囲は指定できません。
- ・ サイズ … 切り抜き後のアイコンの表示サイズを指定します。未指定の場合は直径が100pxで表示されます。有効な単位：px/em/rem/%

④ フォントの設定（スマホ表示用）

- ・ サイズ … 吹き出し内に表示するテキストのサイズを指定します。有効な単位：px/em/rem/%
- ・ フォントファミリー … 吹き出し内に表示するテキストのフォントを指定します。未指定の場合はテンプレートで設定したフォントが適用されます。
- ・ 行間 … 吹き出し内に表示するテキストの行の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- ・ 文字間 … 吹き出し内に表示するテキストの文字の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- ・ カラー … 吹き出し内に表示するテキストの文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。

「チャット風テキストユニット」マニュアル - 6

【ユニットの設定】



①表示設定

- ・PC表示・スマホ表示を設定します。PC・スマホのアイコンをクリックしてグレイアウトすると、そのデバイスではユニットが非表示になります。

②SP設定

- ・PC表示とスマホ表示でユニットの設定を変更したい場合は「する」をクリックします。

③class

- ・classを設定する場合、この欄に入力します。

④アニメーションの設定 (bingo!CMS1.7.3以上)

- ・アニメーションに関する設定をします。

【デザインオプション】



【簡易設定】

①背景色

- ・ユニットに背景色をつけます。
※簡易設定では任意の背景色は選択できません。

②枠線

- ・ユニットの外枠に枠線をつけます。
※なし／実線／点線から選択します。

③下方スペース

- ・ユニット下部に余白をつけます。
※なし～広いの4段階から選択します。



【詳細設定】

①背景

- 背景色…ユニットに任意の背景色をつけます。
- 背景画像…ユニットに任意の背景画像をつけます。
- 背景画像サイズ…背景画像の表示方法を設定します。
- 背景リピート…背景画像の繰り返し表示を設定します。
- ポジション…背景画像の表示基準位置を設定します。

②ボーダー

- スタイル…枠線の種類を選択します。
- サイズ…枠線の太さを設定します。
- カラー…枠線の色を選択します。
- ラウンド…枠線の角に丸みをつけます。

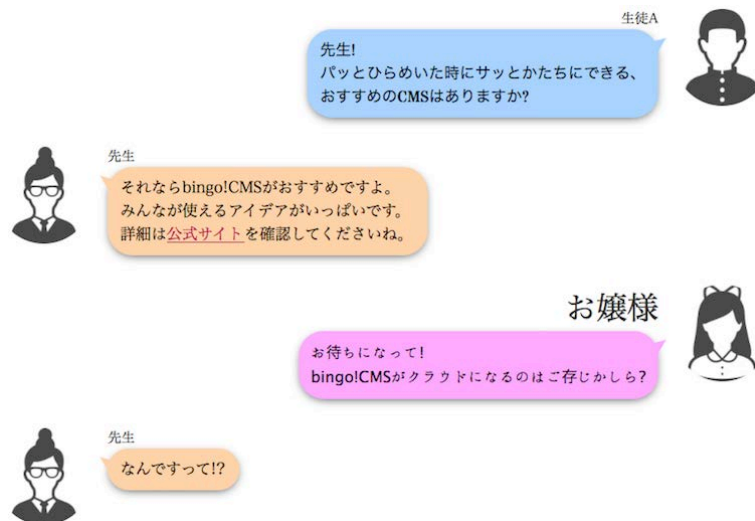
③余白

- マージン…ユニット外側に余白を設定します。
(有効な値: px、%)
- パディング…ユニット内側に余白を設定します。
(有効な値: px、%)

「チャット風テキストユニット」マニュアル - 7

【デザインTips その1】 名前のフォントサイズを任意の大きさに変更できます。

【任意のチャット風テキストユニットのみ適用する場合】



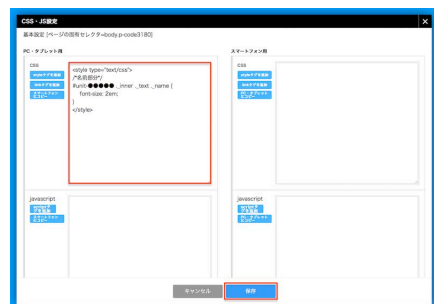
【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



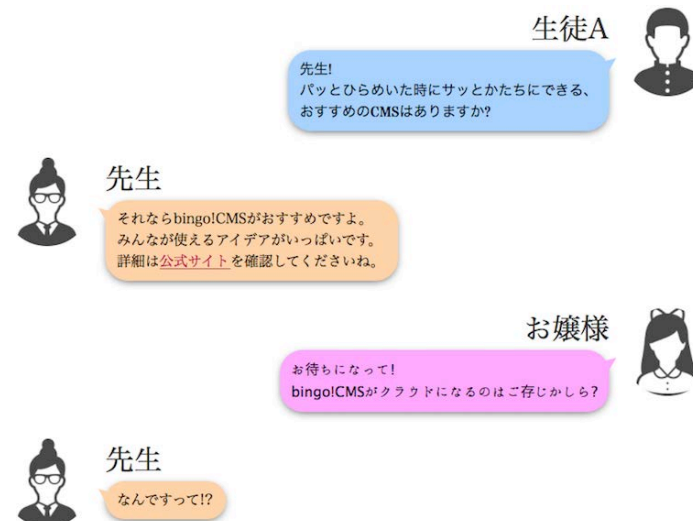
【記述内容】

以下を参考に記述し、#unit-●●●●●●を適用したい任意のユニットIDに置き換えて保存してください。



```
<style type="text/css">
/*名前部分*/
#unit-●●●●●●.inner ._text ._name {
    font-size: 2em;
}
</style>
```

【ページ内のすべてのチャット風テキストユニットに適用する場合】

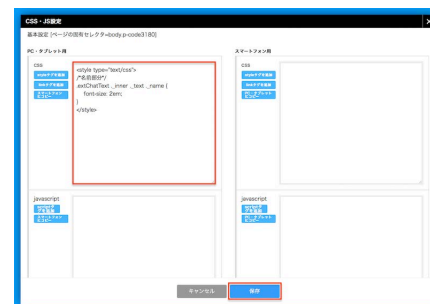


【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



【記述内容】

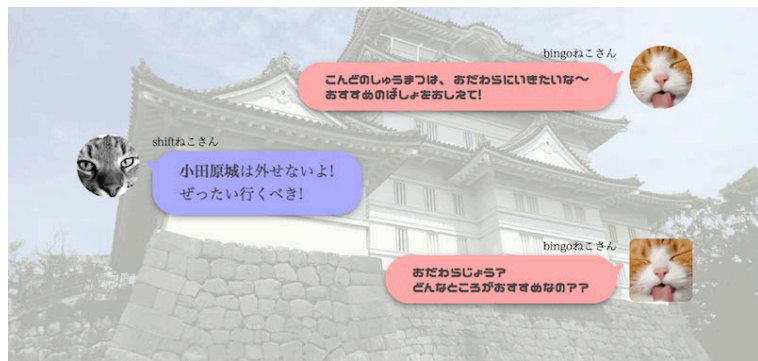


```
<style type="text/css">
/*名前部分*/
.extChatText ._inner ._text ._name {
    font-size: 2em;
}
</style>
```


「チャット風テキストユニット」マニュアル - 8

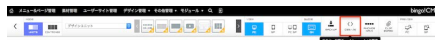
【デザインTips その2】アイコン画像の形状を円形から四角形へ変更できます。

【任意のチャット風テキストユニットのみ適用する場合】



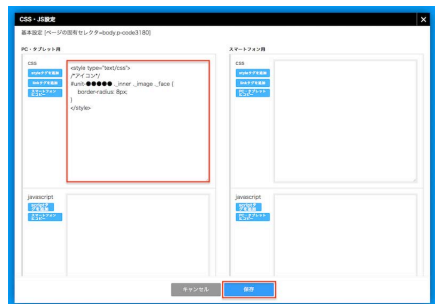
【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



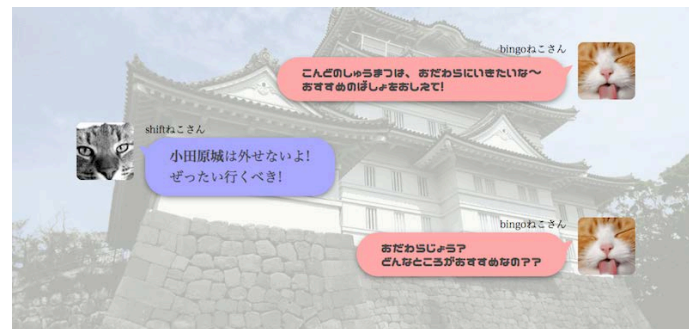
【記述内容】

以下を参考に記述し、#unit-●●●●●●を適用したい
任意のユニットIDに置き換えて保存してください。



```
<style type="text/css">
/*アイコン*/
#unit-●●●●●●._inner._image._face {
  border-radius: 8px;
}
</style>
```

【ページ内のすべてのチャット風テキストユニットに適用する場合】

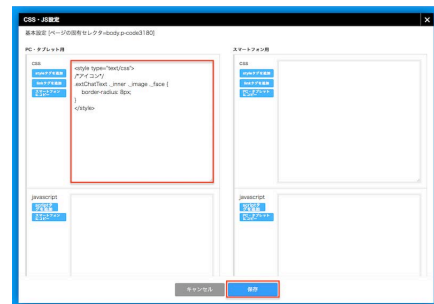


【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



【記述内容】



```
<style type="text/css">
/*アイコン*/
.extChatText._inner._image._face {
  border-radius: 8px;
}
</style>
```