

bingo!CMS

拡張機能ユニット

「チャット風テキスト」マニュアル

シフトテック株式会社

「チャット風テキスト」マニュアル - 1

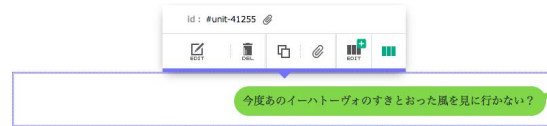
【概要】

チャットのような会話形式でテキストを表示する拡張ユニットです。

【ツールバー上のアイコン】

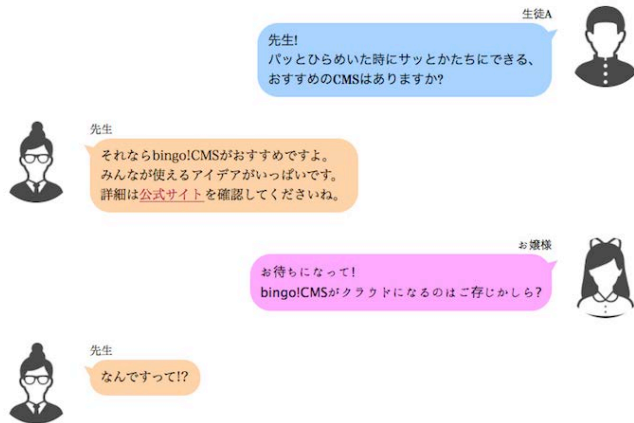


【コンテナに配置した際のダミー表示】



【特徴】

- ・アイコン用画像＋名前＋吹き出し付テキストで構成されています。
- ・表示位置を左右に出し分けることで、チャットのような会話形式でテキストを表示できます。
- ・アイコン用画像と名前は非表示にすることも可能です。



【使用上の注意】

※対応バージョン : bingo!CMS1.7.0 以上 (本マニュアルではbingo!CMS1.7.3のサンプル画像を使用しています。)

※ヘッダーやカバーなど、ユニットが配置できない領域では使用できません。

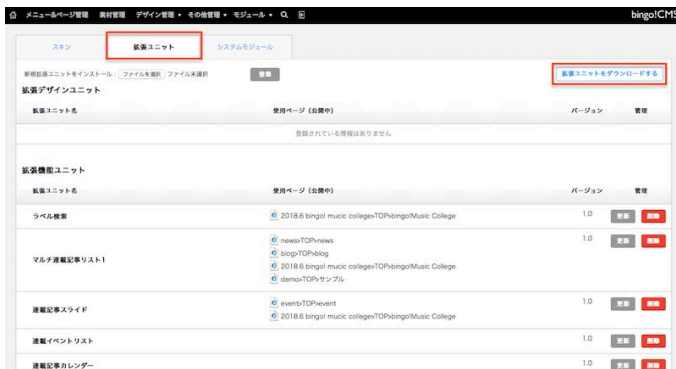
※アンカーメニューは使用できません。

「チャット風テキスト」マニュアル - 2

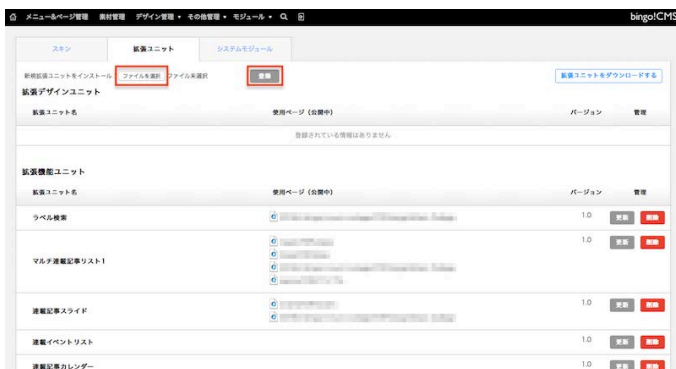
【チャット風テキストのダウンロード方法】



① bingolCMS管理画面にログイン→その他管理→拡張機能管理をクリックします。



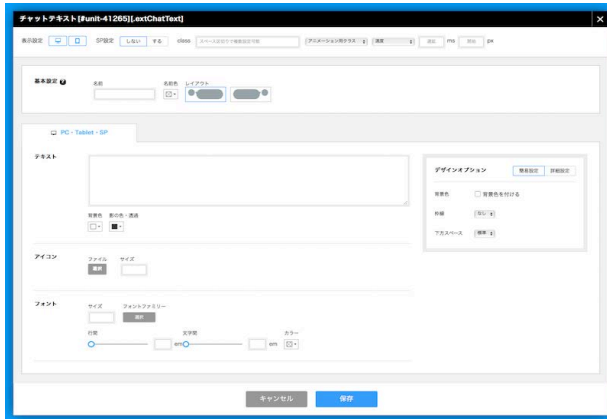
② 拡張ユニット→拡張ユニットをダウンロードするをクリックします。 ユーザーズサイトの拡張ユニット一覧ページが開きますので、チャット風テキストのページのダウンロードはこちらをクリックし、拡張ユニットのzipファイルをダウンロードします。



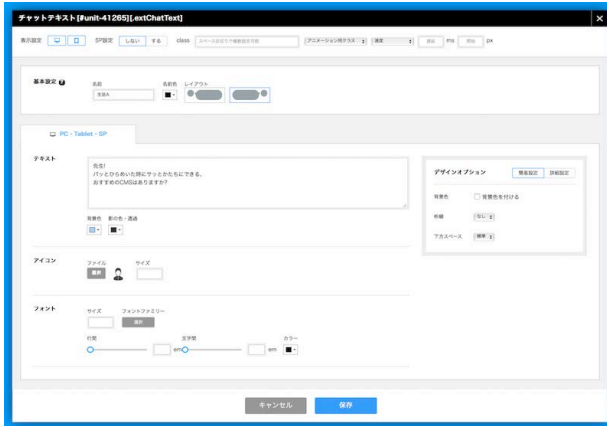
③ 拡張機能管理のページに戻り、ファイルを選択をクリックして先程ダウンロードしたzipファイルを選択し、登録をクリックします。登録した拡張ユニットは、ページ編集画面→ユニットモード→拡張デザインユニットから使用できます。

「チャット風テキスト」マニュアル - 3

【チャット風テキストの操作方法】



① チャット風テキストの編集画面を開きます。



② 必要な設定をおこない、保存します。

- テキスト（必須） … 吹き出し内に表示させるテキストを入力します。
- 名前（任意） … 吹き出しの話し手の名前を入力します。
- アイコン（任意） … 吹き出しの話し手の画像を設定します。

※上記以外の設定項目については次項をご覧ください。

③ 上記の設定例では左のサンプル画像のように表示されます。

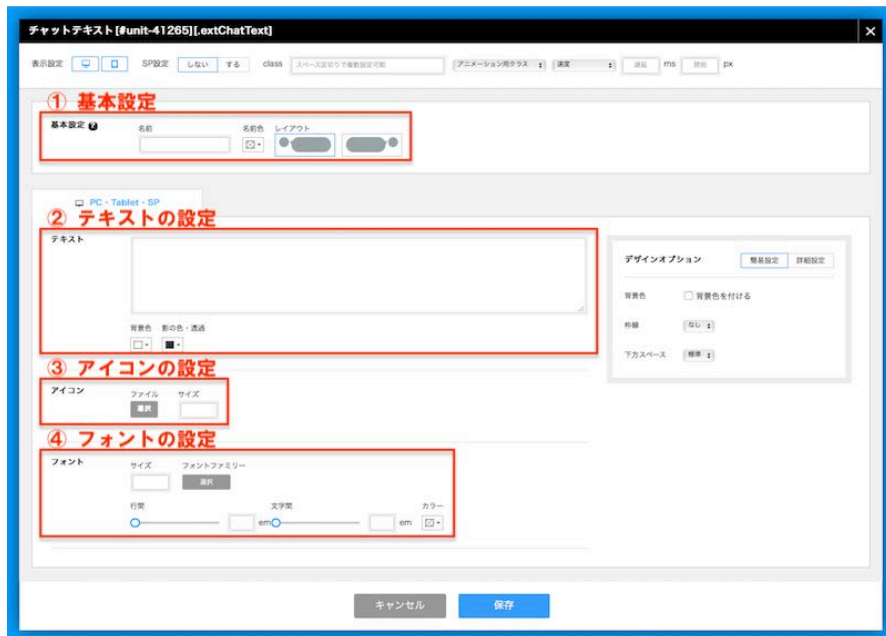
先生!
パッとひらめいた時にサクとかたちにできる、
おすすめのCMSはありますか?

生徒A



「チャット風テキスト」マニュアル - 4

【PC表示用の設定】



① 基本設定 (PC表示用・スマホ表示用共通)

- 名前 … 吹き出しの話し手の名前を設定します。テンプレートで設定したフォントが適用されます。
- 名前色 … 名前の文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。
- レイアウト … アイコン画像、名前、吹き出し付テキストの表示位置を指定します。ユニットを設置したコンテナの幅に対し、右寄せか左寄せか選択します。

② テキストの設定 (PC表示用)

- テキスト … 吹き出し内に表示するテキストを入力します。テキストリンクなどHTMLタグを入力できます。
- 背景色 … 吹き出しの色を指定します。初期設定では色：#ffffffになっています。※透過は使用できません。
- 影の色・透過 … 吹き出しに影を付けます。初期設定では色：#000000、透過度：80%になっています。

③ アイコンの設定 (PC表示用)

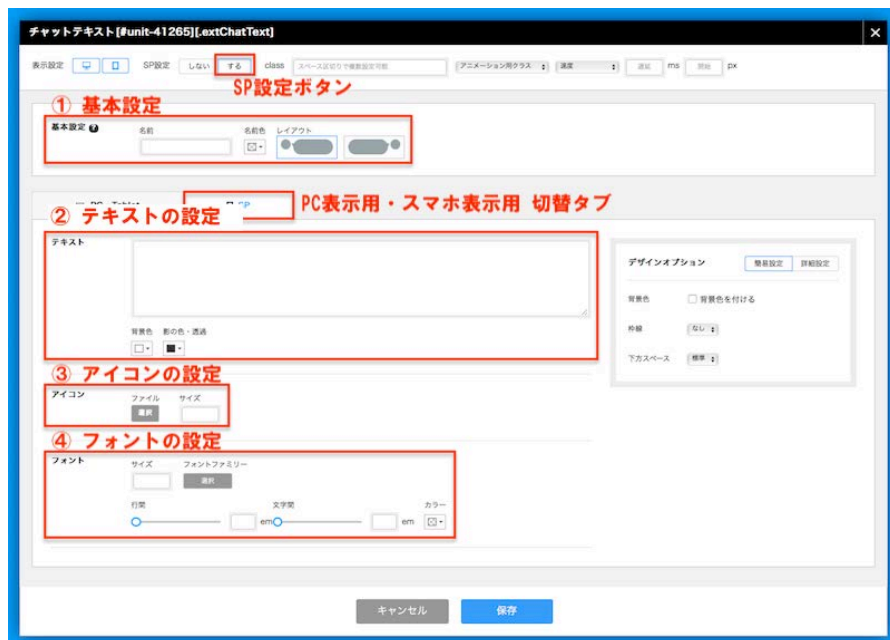
- アイコン … アイコン画像を設定します。設定した画像は中央に合わせ自動で丸く切り抜かれます。※切り抜きの範囲は指定できません。
- サイズ … 切り抜き後のアイコンの表示サイズを指定します。未指定の場合は直径が100pxで表示されます。有効な単位：px/em/rem/%

④ フォントの設定 (PC表示用)

- サイズ … 吹き出し内に表示するテキストのサイズを指定します。有効な単位：px/em/rem/%
- フォントファミリー … 吹き出し内に表示するテキストのフォントを指定します。未指定の場合はテンプレートで設定したフォントが適用されます。
- 行間 … 吹き出し内に表示するテキストの行の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- 文字間 … 吹き出し内に表示するテキストの文字の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- カラー … 吹き出し内に表示するテキストの文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。

「チャット風テキスト」マニュアル - 5

【スマホ表示用の設定】 ※編集画面上部「SP設定」の「する」をクリックすると設定できるようになります。



① 基本設定 (PC表示用・スマホ表示用共通)

- 名前 … 吹き出しの話し手の名前を設定します。テンプレートで設定したフォントが適用されます。
- 名前色 … 名前の文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。
- レイアウト … アイコン画像、名前、吹き出し付テキストの表示位置を指定します。ユニットを設置したコンテナの幅に対し、右寄せか左寄せか選択します。

② テキストの設定 (スマホ表示用)

- テキスト … 吹き出し内に表示するテキストを入力します。テキストリンクなどHTMLタグを入力できます。
- 背景色 … 吹き出しの色を指定します。初期設定では色：#ffffffになっています。※透過は使用できません。
- 影の色・透過 … 吹き出しに影を付けます。初期設定では色：#000000、透過度：80%になっています。

③ アイコンの設定 (スマホ表示用)

- アイコン … アイコン画像を設定します。設定した画像は中央に合わせ自動で丸く切り抜かれます。※切り抜きの範囲は指定できません。
- サイズ … 切り抜き後のアイコンの表示サイズを指定します。未指定の場合は直径が100pxで表示されます。有効な単位：px/em/rem/%

④ フォントの設定 (スマホ表示用)

- サイズ … 吹き出し内に表示するテキストのサイズを指定します。有効な単位：px/em/rem/%
- フォントファミリー … 吹き出し内に表示するテキストのフォントを指定します。未指定の場合はテンプレートで設定したフォントが適用されます。
- 行間 … 吹き出し内に表示するテキストの行の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- 文字間 … 吹き出し内に表示するテキストの文字の間隔を指定します。スライダーを動かすか、テキストボックスに値を入力します。有効な単位：em
- カラー … 吹き出し内に表示するテキストの文字色を指定します。初期設定では色は未指定になっています。

「チャット風テキスト」マニュアル - 6

【ユニットの設定】



①表示設定

・PC表示・スマホ表示を設定します。PC・スマホのアイコンをクリックしてグレーアウトすると、そのデバイスではユニットが非表示になります。

②SP設定

・PC表示とスマホ表示でユニットの設定を変更したい場合は「する」をクリックします。

③class

・classを設定する場合、この欄に入力します。

④アニメーションの設定 (bingo!CMS1.7.3以上)

・アニメーションに関する設定をします。

【デザインオプション】



【簡易設定】

①背景色

・ユニットに背景色をつけます。
※簡易設定では任意の背景色は選択できません。

②枠線

・ユニットの外枠に枠線をつけます。
※なし／実線／点線から選択します。

③下方スペース

・ユニット下部に余白をつけます。
※なし～広いの4段階から選択します。



【詳細設定】

①背景

背景色…ユニットに任意の背景色をつけます。
背景画像…ユニットに任意の背景画像をつけます。
背景画像サイズ…背景画像の表示方法を設定します。
背景リピート…背景画像の繰り返し表示を設定します。
ポジション…背景画像の表示基準位置を設定します。

②ボーダー

スタイル…枠線の種類を選択します。
サイズ…枠線の太さを設定します。
カラー…枠線の色を選択します。
ラウンド…枠線の角に丸みをつけます。

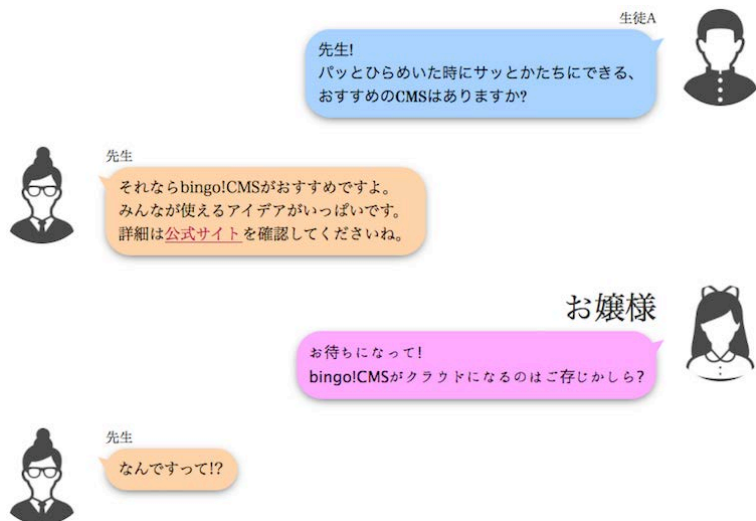
③余白

マージン…ユニット外側に余白を設定します。
(有効な値: px, %)
パディング…ユニット内側に余白を設定します。
(有効な値: px, %)

「チャット風テキスト」マニュアル - 7

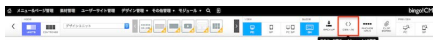
【デザインTips その1】 名前のフォントサイズを任意の大きさに変更できます。

【任意のチャット風テキストのみ適用する場合】



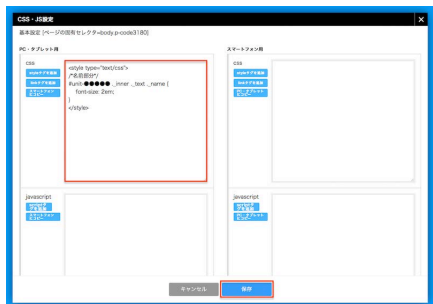
【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



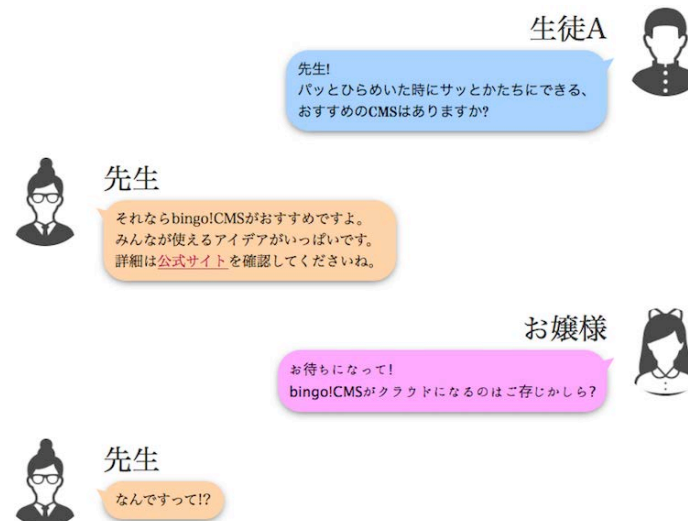
【記述内容】

以下を参考に記述し、#unit-●●●●●●を適用したい任意のユニットIDに置き換えて保存してください。



```
<style type="text/css">
/*名前部分*/
#unit-●●●●●● ._inner ._text ._name {
  font-size: 2em;
}
</style>
```

【ページ内のすべてのチャット風テキストに適用する場合】

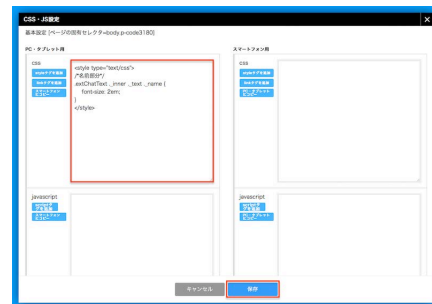


【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



【記述内容】

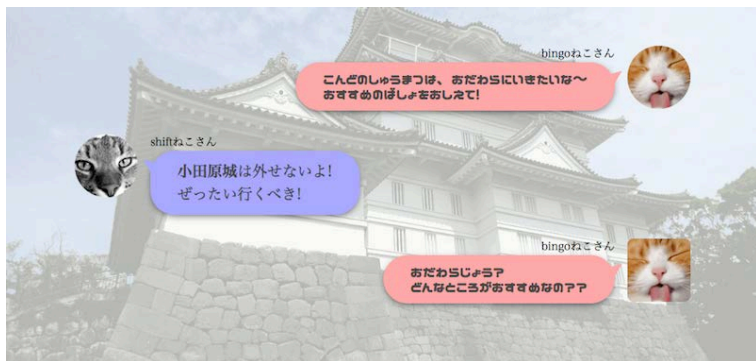


```
<style type="text/css">
/*名前部分*/
.extChatText ._inner ._text ._name {
  font-size: 2em;
}
</style>
```

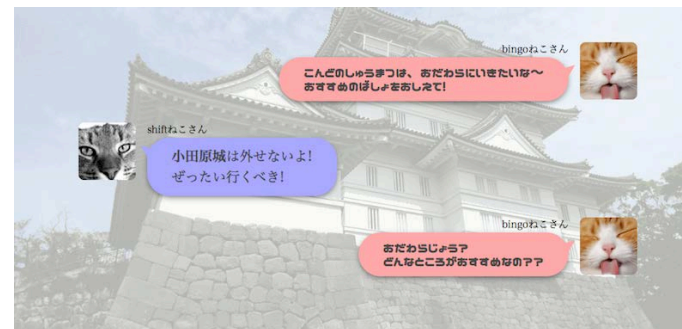

「チャット風テキストユニット」 - 8

【デザインTips その2】 アイコン画像の形状を円形から四角形へ変更できます。

【任意のチャット風テキストのみ適用する場合】



【ページ内のすべてのチャット風テキストに適用する場合】



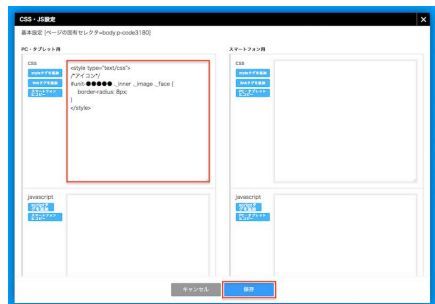
【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



【記述内容】

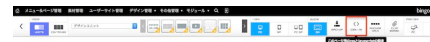
以下を参考に記述し、#unit-●●●●●●を適用したい任意のユニットIDに置き換えて保存してください。



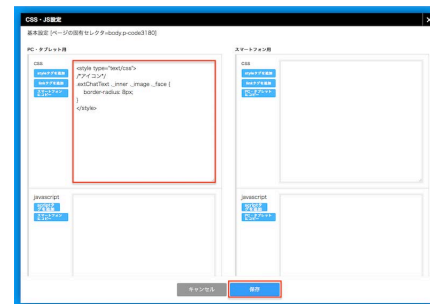
```
<style type="text/css">
/*アイコン*/
#unit-●●●●●● ._inner ._image ._face {
border-radius: 8px;
}
</style>
```

【記述箇所】

ページ編集画面 → ページ編集用ツールバー → CSS/JS



【記述内容】



```
<style type="text/css">
/*アイコン*/
.unit-●●●●●● ._extChatText ._inner ._image ._face {
border-radius: 8px;
}
</style>
```