

bingo!CMS

拡張ユニット

「リンクテキストボタンユニット」制作マニュアル

株式会社シフトテック

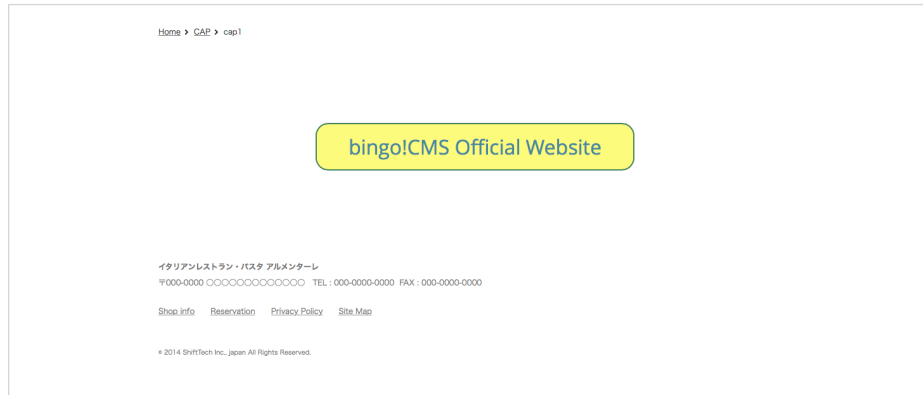
「リンクテキストボタン」表示サンプル



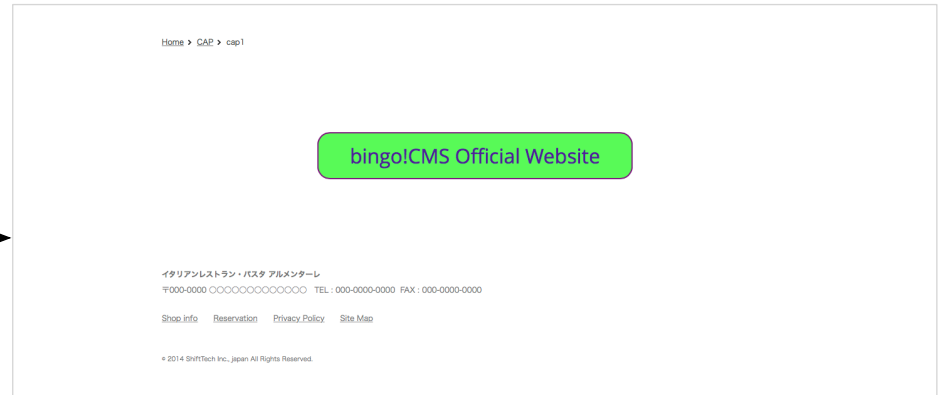
リンクテキストボタン

テキストリンクのボタンを作成するためのユニットです。

ホバー前 (1枚目の写真が表示)

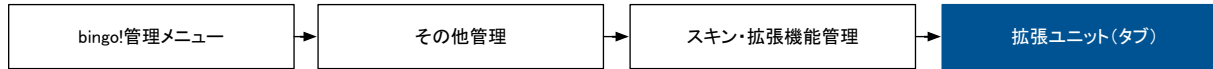


マウスホバー (2枚目の写真が表示)



「リンクテキストボタンユニット」インストール方法

インストール画面



拡張ユニットの登録

「ファイルを選択」より「リンクテキストボタンユニット (zipファイル)」選択し「登録ボタン」をクリックします。

bingo!CMSの管理画面の「拡張ユニット」タブが選択されている様子。画面上部には「メニュー&ページ管理」「テンプレート管理」「素材管理」「その他管理」「モジュール」などのメニューがあり、右側には「bingo!CMS」のロゴがある。中央には「拡張ユニット」のインストール手順が表示されており、「ファイルを選択」ボタンと「登録」ボタンが赤い点線で囲われている。下部には「拡張デザインユニット」と「拡張機能ユニット」のリストがあり、各ユニットの「バージョン」列には「1.0」が表示されている。また、「削除」ボタンと「更新」ボタンも確認できる。

『bingo! CMS』公式サイト
ダウンロードページへのリンク

拡張ユニットの削除ボタン
拡張ユニットのアップデートボタン

「リンクテキストボタンユニット」ユニットの設定

【表示設定】

PC表示、スマートフォン表示の選択ができます。

【タイトル】※必須

リンクボタンの文字を設定します。

【リンク】※必須

リンクボタン先のページアドレスを設定します。

ウィンドウの開き方の制御が設定できます。

[_self] クリックしたウィンドウに上書きで表示

[_blank] 新たにウィンドウを立ち上げて表示

[_parent] 親フレームに表示

[_top] フレーム分割を解除してウィンドウ全体に表示

【透過度】

デフォルト時 リンクボタンの**透過度**を設定します。

ホバー時 マウスを重ねた時に表示される、
リンクボタンの**透過度**を設定します。

【ボーダー】

- ・**スタイル** ブロックを囲む枠線の種類を設定します。
- ・**ボーダーサイズ** ブロックを囲む枠線の太さを設定します。
- ・**ラウンド** ブロックを囲む枠線の角丸を設定します。
- ・**デフォルト時** ブロックを囲む枠線の色を設定します。
- ・**ホバー時** マウスを重ねた時に表示される、
ブロックを囲む枠線の色を設定をします。

【テキスト】

- ・**位置** ボタンの文字の位置を設定します。
- ・**フォント** ボタンの文字の種類を設定します。
- ・**サイズ** ボタンの文字の大きさを設定します。
- ・**文字色** ボタンの文字の色を設定します。
- ・**文字色 (ホバー時)** マウスを重ねた時に表示される、
文字の色を設定します
- ・**背景色** ボタンを囲む、背景色の設定します。
- ・**背景色 (ホバー時)** マウスを重ねた時に表示される、
ボタンを囲む、背景色の設定します。

【切り替え速度】

マウスを重ねた時にボタンが変化していく、スピードを設定します。

リンクテキストボタン [#unit-3353]

ユニット設定 デザインオプション スマートフォン設定

基本設定

表示設定 PCで表示する スマートフォンで表示する

コンテンツ設定

タイトル bingolCMS Official Website

リンク http://www
_parent ↓

透過度 透過度 (デフォルト時) 80 透過度 (ホバー時) 100 (0~100の間の数値)

ボーダー スタイル 実線 ↓ ボーダーサイズ 2px ラウンド 20px

デフォルト時 ボーダー色 ホバー時 ボーダー色

テキスト 位置 center ↓

フォント OpenSans ↓ サイズ 2.1em

文字色 文字色 文字色 (ホバー時) ホバー文字色

背景色 背景色 背景色 (ホバー時) ホバー背景色

切り替え速度 スピード: 1 ms (1秒=1000ms)

画像設定

画像用途 アイコン ↓

画像 ファイル選択

画像 (ホバー時) ファイル選択

キャンセル 保存

【画像用途】

ボタンに画像の設定ができます。

[アイコン] 画像とテキストは別で、同じ位置に配置されます。

[背景画像] テキストは画像の上面に配置されます。

画像は背景として設置されます。

【画像】

任意の画像が設定できます。

【画像 (ホバー時)】

マウスを重ねた時に表示される画像を

任意の画像に設定できます。

用語解説

※**ホバー** : 操作画面でマウスを対象物の上に重なると行われる処理のこと

※**透過度** : 物を透き通す処理のこと、透き通す割合は100%~0%の間で設定できます。

「リンクテキストボタンユニット」 デザインオプション・スマートフォン設定

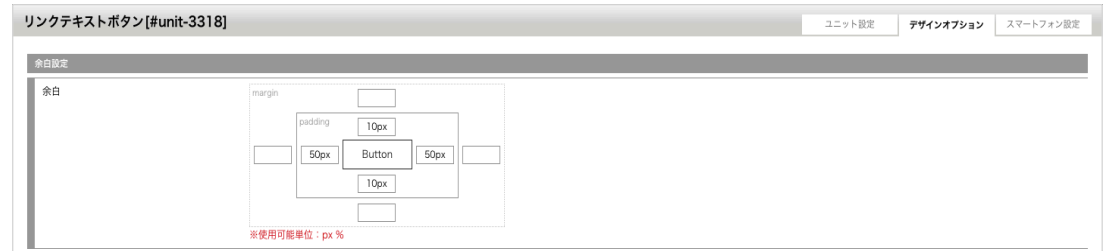
デザインオプション設定

【余白】

個別でボタンの余白の設定ができます。

[padding] は文字の周囲の余白の設定です。

[margin] は枠線の周囲の余白の設定です。



スマートフォン設定

【余白】

スマートフォン用に個別でボタンの余白の設定ができます。

[padding] は文字の周囲の余白の設定です。

[margin] は枠線の周囲の余白の設定です。

