

bingo!CMS

拡張機能ユニット

「エイリアスユニット」マニュアル

シフトテック株式会社

「エイリアスユニット」マニュアル - 1

【概要】

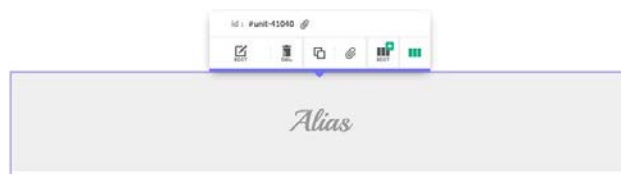
参照先のユニットの情報を読み取り、見た目が置き換わるユニット

格納場所：ユニットモード → 拡張機能ユニット → エイリアスユニット

【ツールバー上のアイコン】



【コンテナに配置した際のダミー表示】



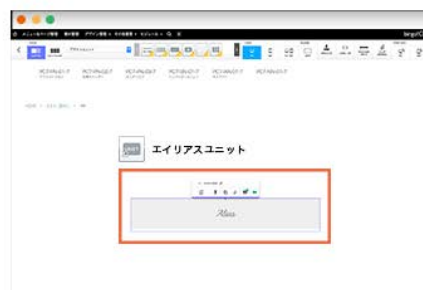
【主な特徴】

- ・参照したいユニットのユニットIDから要素を読み取り、そのユニットと同じ見た目に置き換わります。
- ・ひとつのユニットに対し、複数のエイリアスユニットを使用できます。
- ・参照先ユニットを修正すると、その内容が自動でエイリアスユニットにも反映されるので、常に参照先ユニットと同じ見た目を表示し続けます。
- ・エイリアスユニット側から参照先ユニットを修正することも可能です。
- ・一部対象外のユニットがあります。
- ・エイリアスユニットにエイリアスユニットのIDをコピーすることは推奨していません。
- ・参照先ユニットと同一ページ内でエイリアスユニットを使用することは推奨していません。

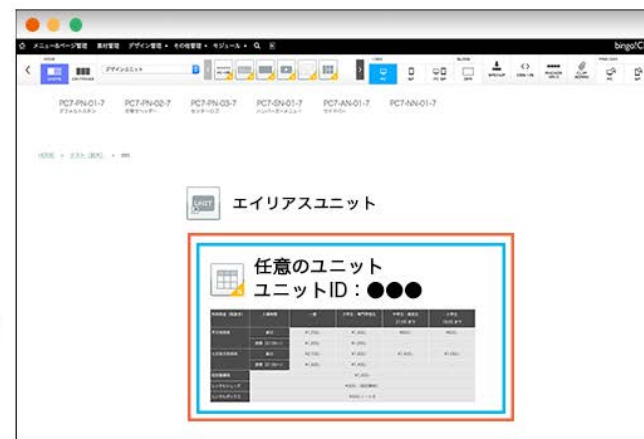
①参照したいユニットの
ユニットIDをコピーする



②エイリアスユニットを配置
し、ユニットIDを保存する



③ユニットIDを元に、元のユニットの要素を読み取り、見た目が置き換わる



「エイリアスユニット」マニュアル - 2

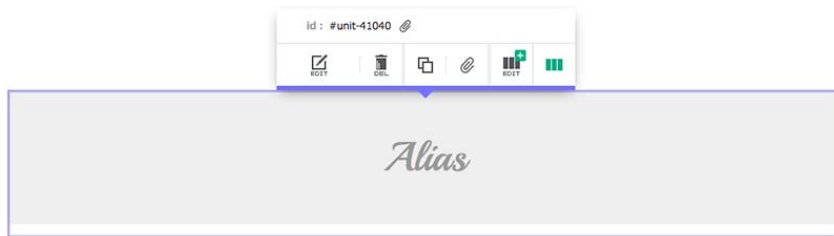
エイリアスユニットの操作方法



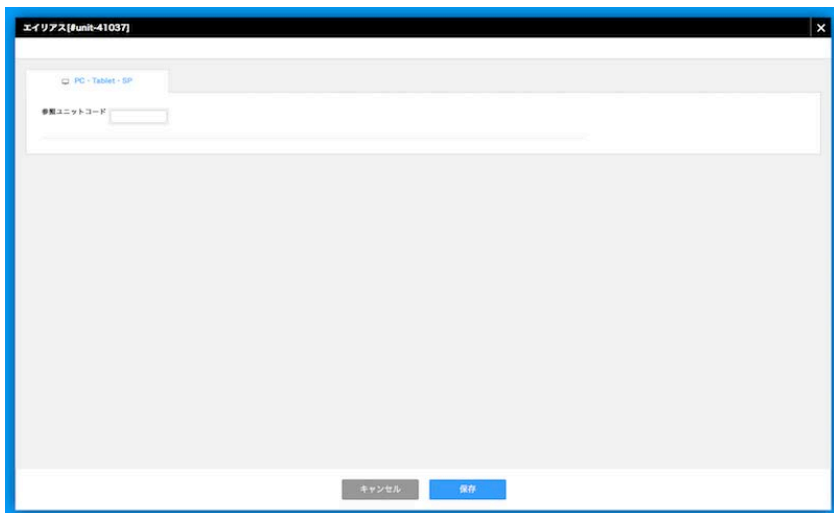
The screenshot shows the 'bingo! bouldering' app interface. At the top, there is a unit selection menu with the ID '#unit-40560' and several icons. Below this is a table with pricing information.

利用料金 (税抜き)	入場時間	一般	大学生・専門学校生	中学生・高校生 21:00 まで	小学生 19:00 まで
平日利用料	終日	¥1,700,-	¥1,500,-	¥800,-	¥650,-
	夜間 (21:00~)	¥1,200,-	¥1,000,-	-	-
土日祝日利用料	終日	¥2,100,-	¥1,900,-	¥1,400,-	¥1,050,-
	夜間 (21:00~)	¥1,600,-	¥1,400,-	-	-
初回登録料		¥1,500,-			
レンタルシューズ		¥300,- (初回無料)			
レンタルボックス		¥500,- / 一ヶ月			

①参照したいユニットのユニットIDをコピーします。



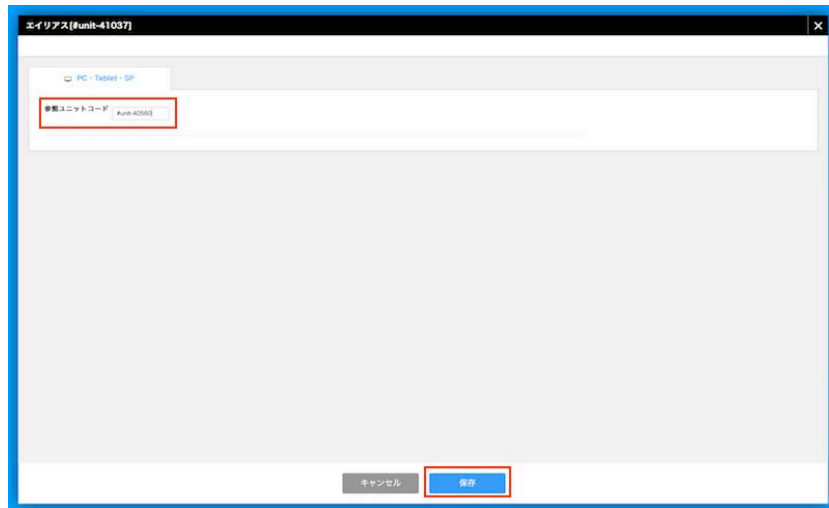
②エイリアスユニットを任意のページに配置します。



③エイリアスユニットの編集画面を開きます。

「エイリアスユニット」マニュアル - 3

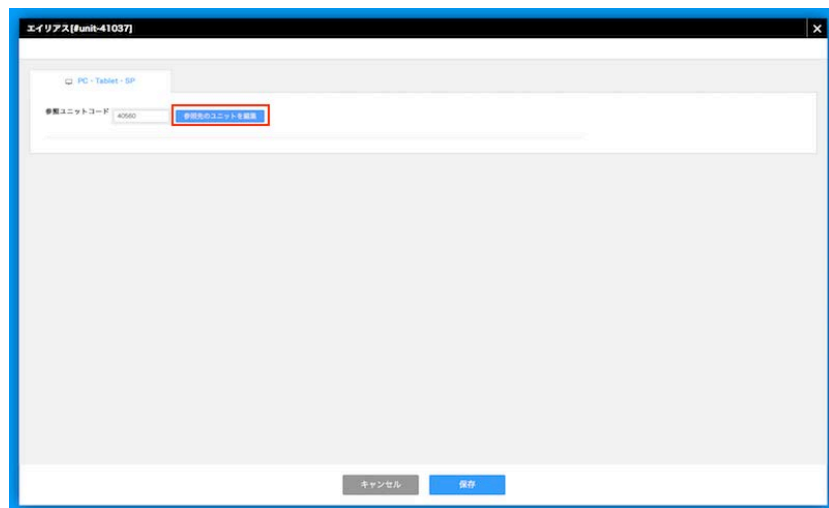
エイリアスユニットの操作方法



④「参照ユニットコード」欄にコピーしたユニットIDを貼り付け、保存します。

利用料金（税抜き）	入場時間	一般	大学生・専門学校生	中学生・高校生 21:00 まで	小学生 19:00 まで
平日利用料	終日	¥1,700,-	¥1,500,-	¥800,-	¥650,-
	夜間 (21:00~)	¥1,200,-	¥1,000,-	-	-
土日祝日利用料	終日	¥2,100,-	¥1,900,-	¥1,400,-	¥1,050,-
	夜間 (21:00~)	¥1,600,-	¥1,400,-	-	-
初回登録料		¥1,500,-			
レンタルシューズ		¥300,- (初回無料)			
レンタルボックス		¥500,- / 一ヶ月			

⑤ユニットIDの情報を元に元ユニットの要素を読み取り、エイリアスユニットの見た目が置き換わります。



⑥「参照先のユニットを編集」ボタンをクリックすると参照先のユニットを直接編集できます。編集した内容は同じIDがコピーされたすべてのエイリアスユニットに反映されます。

「エイリアスユニット」マニュアル - 4

エイリアスユニットの便利なポイント

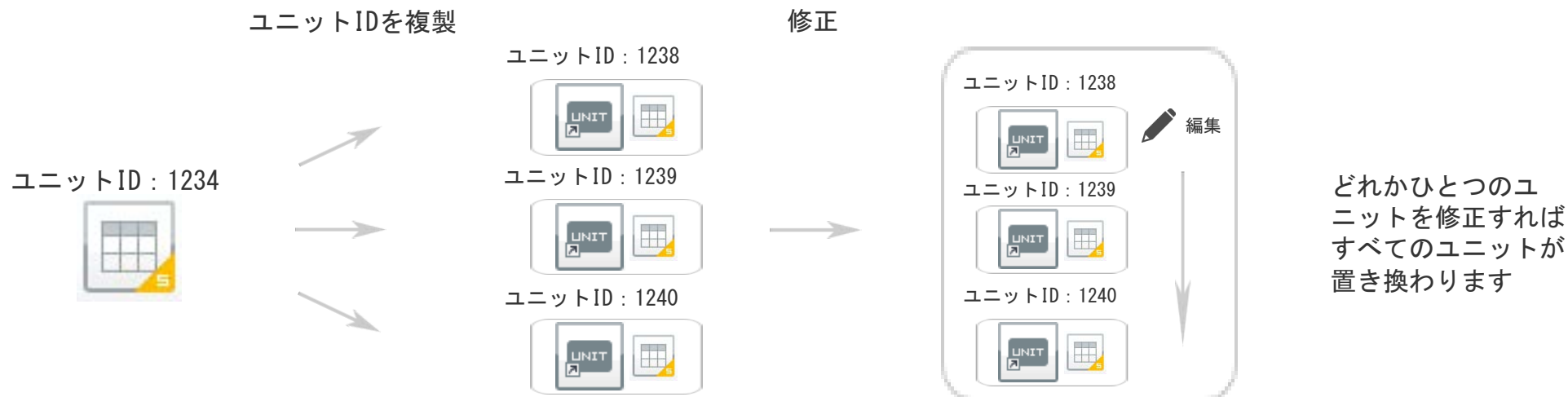
【ユニットのコピーやクリップボードを使用した場合】

それぞれが独立したユニットとなるため、修正が発生した場合にすべてのユニットを編集する必要があります。



【エイリアスユニットの場合】

参照先のユニットの情報をエイリアスユニットが共有しており、エイリアスユニット側からも参照先のユニットを編集できるので、ひとつのユニットを修正すれば、同じユニットIDの情報を持つすべてのユニットに反映されます。

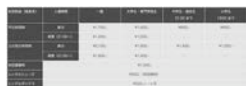


「エイリアスユニット」マニュアル - 5

エイリアスユニット使用時の注意点

その1. 参照先となったユニットは、参照されているエイリアスユニットをすべて削除しないと削除できません。
※エイリアスユニットを使用しているページは、bingo!CMS管理画面の「拡張機能管理」から確認できます。

参照先ユニット



エイリアスユニット



参照先ユニット



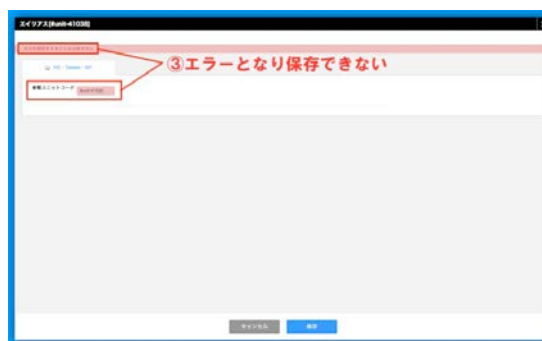
エイリアスユニット



↑先に参照されているユニットを
すべて削除しないと削除できません。

参照先のユニットを先に削除
しようとする、
「他のユニットから参照され
ている為削除できません。」
というエラーが表示されます。

その2. 「自分」を参照ユニットに指定することはできません。（エラーとなり保存できません。）



その3. 以下の様な使用方法は非推奨のため、サポート対象外となります。

- ・参照先のユニットと同一ページ内でエイリアスユニットを使用すること
- ・参照先のユニットを設置したページを削除すること
- ・エイリアスユニットに別のエイリアスユニットのIDをコピーすること